

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA BERBASIS *PLATFORMER GAME*
UNTUK PENERAPAN MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA
MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



oleh:

Trisya Febrianti

NIM 1205616

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA BERBASIS *PLATFORMER GAME*
UNTUK PENERAPAN MODE *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA
PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

Oleh
Trisya Febrianti
1205616

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Trisya Febrianti
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2016

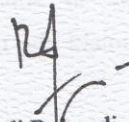
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, di foto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

Trisya Febrianti
1205616

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA BERBASIS *PLATFORMER GAME*
UNTUK PENERAPAN MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA MATA
PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR

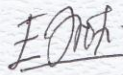
disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I



Dr. Dedi Rohendi, M.T
NIP. 196705241993021001

Pembimbing II



Enjun Junaeti, S.Si, M.Si
NIP. 198512202012122002

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT
NIP. 196603252001121001